



FORMULARZ INTERPELACJI/ZAPYTANIA RADNEGO

Rybnik, dnia 03 lutego 2021 r.

IMIĘ I NAZWISKO ZGŁASZAJĄCEGO: LUKASZ DWORNIK

FUNKCJA, STANOWISKO: Radny Miasta Rybnika

PREZYDENT MIASTA RYBNIKA

za pośrednictwem

Przewodniczącego Rady Miasta

TREŚĆ INTERPELACJI/ZAPYTANIA (krótkie przedstawienie stanu faktycznego interpelacji oraz wynikające z niej pytania):

UZASADNIENIE ISTOTNEGO ZNACZENIA DLA MIASTA:

W 2016 roku miasta Rybnik przejęło tereny i zabudowania skupione wokół kompleksu Juliusz. Właśnie od tego czasu pojawiały się różne propozycje i koncepcje zagospodarowania terenów i zabudowań położonych w przejętym obszarze („Juliusz” „Rafał” itp.). Pojawiały się różne pomysły: budowa edukatorium przyrodniczego, budowa muzeum medycyny, budowa budynku senioralnego i mieszkań komunalnych.

W związku z powyższym pragnę zadać następujące pytania:

1. Jakie miasto Rybnik poniosło koszty na rewitalizację tego terenu z dokładnym rozbiorem lata – od 2016 do nadal? Jaki był udział środków z budżetu, a jaką wysokość środków udało się pozyskać z zewnątrz? Proszę także o rozbieżność kwot na poszczególne inwestycje (budynek dermatologii – aktualnie Ośrodek Rodzinnej Pieczy Zastępczej; budynek „Juliusz”, budynek „Rafał”, tereny przylegające i inne).

2. Kiedy planowane jest zakończenie rewitalizacji i jaki jest aktualny stan prac?
3. Czy poza planowanym utworzeniem muzeum medycyny oraz funkcjonującym Ośrodkiem Rodzinnej Pieczy Zastępczej są także inne - nowe koncepcje wykorzystania budynków znajdujących się w kompleksie? Jakiego to pomysłu?
4. Jakiego są prognozy finansowe dalszego utrzymania kompleksu Juliusz po zakończeniu realizacji inwestycji? Jaki będzie udział środków bieżących z budżetu Rybnika, ile nowych etatów zostanie tam utworzonych?
5. Czy planowane utworzenie muzeum medycyny znajduje swoje uzasadnienie? Jakiego będzie pochodzenie eksponatów, czy muzeum będzie powiązane z instytucją patronującą np.; WSS Nr 3, ŚIAM, ? Czy opracowano koncepcję funkcjonowania muzeum?

ZAŁĄCZNIKI:

Nie dotyczy


/podpis radnego/